

CAMPUS CUP 2017

REGOLAMENTO CAMPIONATO BEACH VOLLEY “4 CONTRO 4 MISTO”

ART. 1

I giocatori partecipanti al campionato dovranno essere in possesso della tessera Cus, valida per l'anno accademico 2016/2017, pena la non partecipazione alle partite.

Prima dell'inizio di ogni gara, l'arbitro procederà nelle relative verifiche. Per lo scopo, il Capitano di ogni squadra consegnerà all'Arbitro, l'elenco (distinta) dei giocatori che parteciperanno alla gara stessa.

ART. 2

Il campionato di Beach Volley “Misto”, parte del Torneo **CAMPUS CUP 2017**, prevede la partecipazione di 8 squadre con partite di sola andata. Le squadre saranno suddivise, mediante apposito sorteggio, in 2 gironi da 4 squadre ciascuno (girone A e girone B).

Le squadre vincitrici di ogni girone disputeranno la finale che sancirà la vincitrice del campionato.

ART. 3

La gara è vinta dalla squadra che si aggiudica due set. In caso di parità (1-1), decisivo è il 3° set giocato fino al raggiungimento dei 15 punti con la differenza di almeno 2 punti. Alla squadra che vince due set (2-0) vengono attribuiti 3 punti; alla squadra che vince al 3° set (2-1) vengono assegnati 2 punti mentre alla squadra che vince un solo set viene attribuito 1 punto; alla squadra che perde i 2 set (2-0) vengono assegnati 0 punti.

ART. 4

Un set (eccetto il 3°) è vinto dalla squadra che raggiunge 21 punti con la differenza di almeno 2 punti; in caso di parità 20-20 il gioco continua fino a quando non vengono raggiunti due punti di differenza (es. 22-20,23-21). Il set decisivo (tie-break) viene giocato secondo quanto previsto all'art 3.

ART. 5

La finale, invece, si gioca sui 5 set, vince la squadra che si aggiudica 3 set su 5. Il singolo set è vinto secondo le modalità descritte all'art.4.

ART. 6

Nel caso in cui una squadra non si dovesse presentare in campo, entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, la stessa verrà considerata rinunciataria. In tal caso, verrà dichiarata perdente con il punteggio di “0-2” per l'incontro e “0- 21” per i set.

ART. 7

In caso di parità di punti, la classifica finale sarà formata tenendo conto delle seguenti precedenze e nel seguente ordine:

- 1) scontri diretti
- 2) set vinti
- 3) quoziente punti (punti fatti / punti subiti)

ART. 8

Le partite saranno disputate da squadre composte da 4 giocatori. È obbligatorio che almeno una donna sia sempre in campo. Non è consentito, comunque, disputare ciascuna partita con meno di 3 giocatori, pena la sconfitta a tavolino con il punteggio di 2-0; qualora una squadra si presentasse con organico ridotto per infortunio potrà disputare la partita con 3 giocatori, sempre che sia presente una donna in campo.

In ogni momento è prevista la sostituzione dei giocatori, purché il gioco sia fermo.

ART. 9

Nel momento in cui la palla viene colpita dal battitore, i giocatori di ogni squadra devono trovarsi dentro il proprio campo (ad eccezione del battitore). I giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione iniziale all'interno del proprio campo ma successivamente devono rispettare la rotazione ad ogni cambio punto.

ART. 10

La zona di servizio è l'area di servizio situata oltre la linea di fondo tra il prolungamento delle linee laterali. L'ordine di servizio deve essere mantenuto dall'inizio alla fine del set. È commesso fallo di rotazione quando il servizio non è eseguito rispettando l'ordine di servizio.

ART. 11

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per rinviare la palla al di sopra della rete. I tocchi di squadra comprendono non solo i contatti intenzionali dei giocatori, ma anche quelli non intenzionali con la palla.

Un giocatore non può toccare la palla due volte consecutivamente (tranne nel muro).

ART. 12

Verranno considerati come "falli di tocco di palla", con conseguente assegnazione di punto alla squadra avversaria, i seguenti casi:

QUATTRO TOCCHI: Una squadra colpisce la palla quattro volte prima di rinviarla.

TOCCO AGEVOLATO: Un giocatore si appoggia al compagno di squadra o ad una struttura / oggetto al fine di riportare la palla all'interno dell'area di gioco.

PALLA TRATTENUTA: Un giocatore non colpisce nettamente la palla, tranne in azione difensiva di una forte schiacciata oppure quando un contatto simultaneo di due avversari sopra le rete causa una momentanea palla "trattenuta".

DOPPIO TOCCO: Un giocatore colpisce la palla due volte consecutivamente o la palla tocca successivamente varie parti del suo corpo.

PALLA FUORI: La palla è "fuori" quando cade al suolo completamente al di fuori delle linee perimetrali (senza toccarle).

PALLA IN RETE (escluso il servizio): la palla inviata in rete può essere ripresa entro il limite dei tre tocchi permessi.

ART. 13

Verranno considerati come “falli di muro”, con conseguente assegnazione di punto alla squadra avversaria, i seguenti casi :

- il giocatore a muro tocca la palla nello spazio avverso prima o durante l'attacco avversario;
- un giocatore mura il servizio avversario;
- nel muro il giocatore può toccare la palla oltre la rete, a condizione che non interferisca nel gioco avversario prima o durante l'ultimo colpo d'attacco.

ART. 14

Un giocatore può invadere lo spazio dell'avversario, campo e/o zona libera (oltre le linee perimetrali), a condizione che non interferisca con il gioco della squadra avversaria. È proibito toccare la rete quando la palla è in gioco.

ART. 15

Un tempo di riposo è un'interruzione regolamentare del gioco della durata di 1 minuto. Ogni squadra ha diritto ad un massimo di 2 tempi di riposo per set (time out). I tempi di riposo possono essere richiesti dai giocatori solo quando la palla è fuori gioco e prima del fischio di autorizzazione del servizio. I tempi di riposo possono susseguirsi l'uno all'altro senza che sia necessario riprendere il gioco. I giocatori devono ricevere l'autorizzazione degli arbitri a lasciare l'area di gioco. Il tempo di riposo è di 1 minuto quando la somma dei punti è 21 (13-8;20-1;11-10).

ART. 16

Le squadre cambiano campo ogni 11 punti giocati (set 1 e 2) e ogni 7 punti giocati nel 3° set.

ART. 17

È vietato giocare con scarpe da ginnastica o altro. Si dovrà giocare a piedi nudi od eventualmente con calze.

ART. 18

I partecipanti debbono comportarsi rispettosamente e cortesemente, nello spirito del “fair play”, non soltanto nei riguardi degli arbitri, ma anche e soprattutto degli avversari, dei compagni di squadra e del pubblico.

Qualsiasi reclamo, comunque, corredato da eventuale documentazione, relativo alla gara disputata, deve essere presentato per iscritto, a cura del capitano della squadra interessata, all'arbitro entro 20 minuti dal termine della gara stessa, nonché al Comitato Organizzatore, entro le successive 24 ore.

ART. 19

Orari d'inizio e calendario di gare, potranno essere variati, insindacabilmente, dal Comitato Organizzatore del Torneo Campus Cup.

Allegato A

Qualora si dovesse verificare una tale circostanza, i capitani delle squadre verranno tempestivamente avvertiti a cura dello stesso Comitato.

ART. 20

Il succitato Comitato Organizzatore è, altresì, competente in materia disciplinare e delibera su eventuali reclami. Eventuali sanzioni disciplinari saranno comunicate sulla pagina web del Torneo Campus Cup, almeno 48 ore prima della gara successiva.

ART. 21

Risultati, classifiche e statistiche, saranno pubblicati sulla succitata pagina web. I Capitani delle squadre hanno la responsabilità di prendere visione dei comunicati.

ART. 22

Al momento della presentazione delle squadre, il presente regolamento, dovrà essere sottoscritto dal Capitano di ogni squadra che si impegna a farlo rispettare a tutti i componenti della squadra stessa.

Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della Federazione.