

CAMPUS CUP 2017

REGOLAMENTO CAMPIONATO BASKET “FORMULA GIOCO 5 CONTRO 5”

ART. 1

I giocatori partecipanti al campionato dovranno essere in possesso della tessera Cus, valida per l'anno accademico 2016/2017, pena la non partecipazione alle partite.

Prima dell'inizio di ogni gara, l'arbitro procederà nelle relative verifiche. Per lo scopo, il Capitano di ogni squadra consegnerà all'Arbitro, l'elenco (distinta) dei giocatori che parteciperanno alla gara stessa.

ART. 2

Il campionato di “Basket”, parte del Torneo **CAMPUS CUP 2017**, prevede la partecipazione di 8 squadre con partite di sola andata.

Le squadre saranno suddivise, mediante apposito sorteggio, in 2 giorni da 4 squadre ciascuno (girone A e girone B).

Le squadre vincitrici di ogni girone disputeranno la finale che sancirà la vincitrice del campionato.

ART 3

Vince la squadra che realizza più punti. A parità di punteggio si va ai tempi supplementari da 5 minuti ciascuno. I supplementari terminano quando alla fine del tempo di gioco una squadra sarà in vantaggio.

ART. 4

Alle squadre, in ragione del risultato di ogni gara, saranno assegnati i seguenti punteggi: 2 punti per ogni partita vinta; 0 per ogni partita persa o per ogni partita in cui la squadra non si presenta.

ART. 5

In caso di parità di punti, la classifica finale sarà formata tenendo conto del risultato rilevato negli scontri diretti (in caso di tre squadre a pari punti: classifica avulsa).

ART 6

Ogni partita ha la durata di due tempi da 15 minuti continuati. È ammesso un minuto di sospensione per ogni tempo di gioco.

ART. 7

Nel caso in cui una squadra non si dovesse presentare in campo, entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, la stessa verrà considerata rinunciataria. In tal caso, verrà dichiarata perdente a tavolino.

ART. 8

Ogni squadra è formata da un minimo di 5 giocatori, con almeno due giocatori di riserva ed un massimo di 10 giocatori.

ART. 9

Ad ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, con una rimessa da fondo campo. Il limite per oltrepassare la metà campo difensiva è fissato in 8 secondi, trascorsi i quali, la palla passerà alla squadra in difesa.

ART. 10

Il fallo in azione di tiro dà diritto, in caso di canestro segnato, ai 2 o 3 punti più il tiro libero. In caso di canestro non realizzato si avrà diritto ai tiri liberi (2 o 3).

ART. 11

Il bonus di squadra si raggiunge a 4 falli; ad ogni fallo successivo verranno assegnati due tiri liberi alla squadra che subisce fallo. In caso di fallo in attacco, non si ha diritto ai due tiri liberi.

ART. 12

E' stabilito il limite di 24 secondi per ogni azione offensiva. L'azione offensiva termina nei seguenti casi:

- con un canestro realizzato
- con un tiro a canestro fallito che colpisce il cerchio
- con una infrazione/sanzione rilevata dal direttore di gara.

Nel caso di pallone che colpisce il cerchio, il rimbalzo offensivo dà diritto ad altri 24 secondi in attacco.

Il rimbalzo, o il recupero della palla da parte della squadra avversaria, farà partire una nuova azione di gioco.

ART. 13

I partecipanti debbono comportarsi rispettosamente e cortesemente, nello spirito del "fair play", non soltanto nei riguardi degli arbitri, ma anche e soprattutto degli avversari, dei compagni di squadra e del pubblico.

Qualsiasi reclamo, comunque, corredato da eventuale documentazione, relativo alla gara disputata, deve essere presentato per iscritto, a cura del capitano della squadra interessata, all'arbitro entro 20 minuti dal termine della gara stessa, nonché al Comitato Organizzatore, entro le successive 24 ore.

ART. 14

Orari d'inizio e calendario di gare, potranno essere variati, insindacabilmente, dal Comitato Organizzatore del Torneo Campus Cup.

Qualora si dovesse verificare una tale circostanza, i capitani delle squadre verranno tempestivamente avvertiti a cura dello stesso Comitato.

ART. 15

Il succitato Comitato Organizzatore è, altresì, competente in materia disciplinare e delibera su eventuali reclami. Eventuali sanzioni disciplinari saranno comunicate sulla pagina web del Torneo Campus Cup, almeno 48 ore prima della gara successiva.

ART. 16

Risultati, classifiche e statistiche, saranno pubblicati sulla succitata pagina web. I Capitani delle squadre hanno la responsabilità di prendere visione dei comunicati.

ART. 17

Al momento della presentazione delle squadre, il presente regolamento, dovrà essere sottoscritto dal Capitano di ogni squadra che si impegna a farlo rispettare a tutti i componenti della squadra stessa.

Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIP.