



Unical Games 2025

REGOLAMENTO

1. “Unical Games” ha lo scopo di mettere in sana e goliardica competizione squadre rappresentative dei 14 dipartimenti^{1,2}, composte da studenti³ e personale⁴ dell’Università della Calabria, su sport e giochi.

2. Le squadre si affronteranno in tornei di 6 discipline sportive (calcio a 7, pallavolo, pallacanestro 3vs3, tennis, corsa e nuoto) e 3 giochi (tiro alla fune, calcio balilla, corsa con i sacchi).

SPORT

Calcio a 7

Le squadre devono essere composte da un massimo di 14 atleti, che potranno essere schierati in ogni incontro.

Le partite si disputeranno presso il campo in erba sintetica presso il quartiere residenziale Chiodo 2, dal lunedì al venerdì nella fascia oraria pomeridiana/serale (14:00-22:00). Ogni incontro prevede la disputa di due tempi della durata di 25 minuti separati da un intervallo di 10 minuti.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva (fase finale) accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell’inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Pallavolo

Le squadre devono essere composte da un massimo di 12 atleti, che potranno essere schierati in ogni incontro. In ogni momento della gara, devono essere presenti tra i 6 giocatori in campo:

- almeno 2 atlete (F) ed almeno 2 atleti (M).

Gli incontri si disputeranno presso il PalaCUS dal lunedì al venerdì nella fascia oraria pomeridiana/serale (14:00-22:00). Le partite si svolgeranno al meglio dei 2 set su 3 set a 25. La rete sarà posizionata all’altezza di 2.30.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.



Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Pallacanestro (3x3)

Le squadre devono essere composte da un massimo di 6 atleti, che potranno essere schierati in ogni incontro.

Gli incontri si disputeranno presso il PalaCUS dal lunedì al venerdì nella fascia oraria pomeridiana/serale (14:00-22:00). Si gioca su una metà campo con un solo canestro. Non si esegue mai il salto a due, un sorteggio iniziale decide la squadra con il primo possesso palla. Non esistono le rimesse, dopo ogni fischio dell'arbitro due avversari eseguiranno il "check" all'esterno dell'arco. Il check consiste in un normale passaggio di pallacanestro effettuato da un difensore verso l'attaccante che inizierà l'azione. Ogni canestro segnato da dentro l'arco vale un punto, da fuori due punti. I falli sul tiro vengono puniti con un tiro libero se il fallo è commesso dentro l'arco, con due se fuori. L'azione comincia con la squadra in difesa che passa il pallone agli avversari dietro l'arco. Dopo un canestro segnato, la squadra che lo ha subito rigioca immediatamente il pallone da sotto il canestro, senza rimessa, e deve farlo uscire dietro l'arco prima di tentare un tiro. Se la squadra che difende prende un rimbalzo, la palla deve essere giocata da un cestista che si trova fuori dalla linea dei due punti, se la palla non viene "pulita" prima di effettuare un tiro a canestro, è una violazione. Le sostituzioni devono avvenire quando la palla non è in gioco e si effettuano nella linea laterale frontale al canestro. Le partite si svolgeranno al meglio dei 2 set su 3 set a 11 punti.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Tennis

Le squadre devono essere composte da un massimo di 6 atleti. Per ogni incontro sono previsti due doppi. Tra i 4 atleti schierati vi deve essere:

- almeno uno studente, almeno un dipendente e almeno una tennista (F).

I due doppi devono essere composti da quattro atleti diversi.

Gli incontri si svolgeranno sui due campi in sintetico presso il quartiere residenziale Chiodo 2 dal lunedì al venerdì nella fascia oraria pomeridiana (14:00-22:00). In caso di condizione avverse, che



comportino l'impossibilità della disputa delle partite, queste ultime potranno essere recuperate anche nella fascia oraria antimeridiana (9:00-14:00) o durante il week-end. Nella prima fase per ogni incontro sono previsti due doppi. Nella fase ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo i primi due doppi, è previsto un doppio di spareggio nel quale può essere schierato qualsiasi atleta.

Tutti gli incontri si disputano al meglio delle tre partite (due set su tre) con set a sei giochi, con applicazione del tie-break sul punteggio di sei giochi pari e con l'applicazione del NO-AD. In sostituzione dell'eventuale terzo set si disputa un match tie-break a dieci punti.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Corsa

Le squadre devono essere composte da un massimo di 12 atleti. Le modalità di schieramento delle squadre sono descritte nelle sezioni successive.

Ogni squadra è composta da 8 componenti coinvolti in una gara a staffetta. Ogni squadra deve essere composta da:

- almeno 4 studenti, almeno 2 dipendenti e almeno 2 atlete (F).

La gara di corsa si disputerà presso la pista di Atletica del campo scuola sito a Cosenza via degli Stadi. Le squadre iscritte competeranno in una gara di staffetta 8x400 metri. Ogni squadra è composta da 8 componenti, ognuno dei quali dovrà percorrere una frazione di 400 metri. Ogni squadra può disporre di 4 riserve, che potranno essere schierate in formazione, prima dell'inizio della gara, per sostituire altri membri della squadra, per ragioni tattiche o per infortunio, non alterando il numero minimo di studenti, dipendenti e atlete. L'ordine con cui gli atleti saranno schierati nelle 8 frazioni deve essere comunicato prima dell'inizio della gara.

Nuoto

Le squadre devono essere composte da un massimo di 12 atleti. Le modalità di schieramento delle squadre sono descritte nelle sezioni successive.

Ogni squadra è composta da 8 componenti coinvolti in una gara a staffetta. Ogni squadra deve essere composta da:

- almeno 4 studenti, almeno 2 dipendenti e almeno 2 atlete (F).



La gara di nuoto si disputerà presso la piscina comunale di Campagnano sita a Cosenza via Veterani dello Sport. Le squadre iscritte competeranno in una gara di staffetta 8x25m. Ogni squadra è composta da 8 componenti, ognuno dei quali dovrà percorrere una frazione di 25 metri. Ogni squadra può disporre di 4 riserve, che potranno essere schierate in formazione, prima dell'inizio della gara, per sostituire altri membri della squadra, per ragioni tattiche o per infortunio, non alterando il numero minimo di studenti, dipendenti e atlete. L'ordine con cui gli atleti saranno schierati nelle 8 frazioni deve essere comunicato prima dell'inizio della gara.

La distanza della frazione di nuoto potrebbe variare in relazione alla lunghezza della vasca della piscina (25 o 50 metri).

GIOCHI

Tiro alla fune

Le squadre devono essere composte da un massimo di 14 giocatori. In ogni incontro saranno schierati massimo 10 giocatori. Le modalità di schieramento delle squadre sono descritte nelle sezioni successive.

Ogni squadra di tiratori è composta da 10 membri che tireranno dall'inizio di una gara. Ogni squadra può disporre di 4 riserve che potranno essere utilizzate per sostituire qualsiasi tiratore della squadra. La sostituzione può avvenire solo una volta per riserva e può essere fatta per ragioni tattiche o per infortunio.

In ogni momento della gara, almeno 2 tiratori devono appartenere alla categoria dipendenti, almeno 5 tiratori devono appartenere alla categoria studenti e devono essere presenti almeno 3 tiratrici (F). Ogni squadra può avere un proprio allenatore che diriga le tirate.

All'inizio della gara, il primo tiratore afferrerà la corda il più vicino possibile alla marcatura (segno sulla corda posto a 4 metri dal centro). Ogni giocatore deve tenere la corda con entrambe le mani; ogni presa che ostacoli il libero movimento della corda è infrazione alle regole.

Durante la gara non è ammesso compiere queste infrazioni:

- sedersi;
- toccare il terreno con parti del corpo all'infuori dei piedi;
- ostacolare il movimento libero della corda con tenute non regolamentari;
- arrotolare la corda alle mani.

Una squadra si deve considerare squalificata quando riceve 2 avvisi di infrazione nel corso di una stessa tirata. È infrazione anche se un tiratore offende.

Vince una tirata la squadra che avrà tirato per prima la marcatura avversaria oltre la linea di centro segnata sul terreno oppure per squalifica della squadra avversaria.

Durante la fase a gironi, ogni incontro è costituito da 2 tirate. La squadra vincente due tirate acquisirà 3 punti; le squadre vincenti ognuna una tirata avranno 1 punto ciascuno; 0 punti alla squadra perdente



entrambe le tirate. Nel caso di incontro ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo le prime due tirate, si disputerà una tirata di spareggio.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Calcio balilla

Le squadre devono essere composte da un massimo di 8 giocatori. Le modalità di schieramento delle squadre sono descritte nelle sezioni successive.

Prima dell'inizio di ogni incontro, devono essere comunicati i nominativi dei giocatori titolari che prenderanno parte al gioco.

Durante ogni partita, i giocatori possono variare la loro posizione di gioco esclusivamente nei seguenti casi: durante il time-out (soltanto la squadra che lo ha richiesto) e dopo aver subito un goal prima di riprendere la partita (soltanto la squadra che ha subito l'ultimo goal).

Ad ogni squadra è consentito un time-out di 30 secondi per ogni set. I giocatori possono chiamare il time-out quando la pallina esce dal tavolo e si è in turno di battuta.

Il lancio della monetina precede l'inizio della partita. La squadra che vince il sorteggio sceglie il campo e ha il possesso della pallina. A conclusione di ogni set occorre cambiare campo; in caso di eventuale terzo set, si procederà ad un nuovo sorteggio per la scelta del campo di gioco.

Durante la fase a gironi, per ogni incontro sono previste due partite. Durante ogni incontro, deve obbligatoriamente partecipare almeno un dipendente e almeno uno studente. Non è possibile schierare lo stesso giocatore in partite differenti dello stesso incontro. Prima di ogni incontro, saranno sorteggiati gli abbinamenti delle coppie schierate dai responsabili delle squadre.

Durante la fase a gironi, per ogni incontro saranno assegnati 3 punti alla squadra vincente entrambe le partite, 1 punto in caso di parità (una partita vincente a testa), 0 punti alla squadra perdente entrambe le partite.

Durante la fase ad eliminazione diretta, per ogni incontro sono previste due partite ed un eventuale partita di spareggio in caso di parità. Per la composizione delle coppie di giocatori valgono le regole definite per la fase a gironi, ad eccezione della partita di spareggio, per la quale il responsabile della squadra può scegliere, senza alcun vincolo, i giocatori.

Tutte le partite si disputano al meglio dei tre set (due set su tre). Ogni set si gioca al meglio di 7 goal (in caso di parità, sul 6-6, vige la regola del Golden Goal).



Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

Corsa con i sacchi

Le squadre devono essere composte da un massimo di 16 giocatori. In ogni incontro saranno schierati massimo 8 giocatori. Le modalità di schieramento delle squadre sono descritte nelle sezioni successive.

Ogni incontro prevede una staffetta tra 8 membri della squadra, che percorreranno frazioni di 20 metri. Alla fine di ogni frazione, il sacco sarà passato da un concorrente al successivo.

Durante ogni incontro, devono obbligatoriamente partecipare almeno 2 dipendenti, almeno 2 studenti e almeno 2 donne. Prima dell'inizio di ogni incontro, devono essere comunicati i nominativi dei membri che prenderanno parte al gioco.

I partecipanti infilano le gambe in un sacco, che terranno con le mani, portandone il bordo fino all'altezza della vita. Tutti i concorrenti si dispongono lungo la linea di partenza e, al via, inizia una corsa di velocità, durante la quale è obbligatorio rimanere con le gambe dentro al proprio sacco, pena squalifica.

Prima Fase: girone unico, ogni squadra disputerà almeno 4 incontri. Alla fase successiva accedono le prime 8 squadre.

Fase Finale: tabellone ad eliminazione.

La modalità di svolgimento della prima fase, il numero di squadre ammesse alla seconda fase e la modalità svolgimento seconda fase finale potranno subire modifiche, comunicate prima dell'inizio del campionato, in base al numero di squadre partecipanti.

3. Per ogni squadra, al momento dell'iscrizione, dovranno essere indicati il capitano responsabile⁵ per ogni sport/gioco e il responsabile della squadra⁶. Per ogni atleta inserito in rosa dovranno essere indicati lo sport/gioco⁷, la categoria (dipendente/studente) e il genere (M/F).

4. L'iscrizione e la partecipazione alla competizione sono gratuite. Chiunque voglia manifestare interesse alla partecipazione potrà contattare i referenti di Dipartimento o inviare una e-mail all'indirizzo programma.sport@unical.it.



Per perfezionare l'iscrizione delle squadre sarà necessario che ogni responsabile di squadra (o un suo delegato) invii una e-mail all'indirizzo programma.sport@unical.it con oggetto "Iscrizione UG25_nome squadra" allegando il modulo d'iscrizione⁸ debitamente compilato. Non sono ammesse altre modalità di iscrizione.

5. La competizione sarà disputata dal 16 Giugno all'11 Luglio 2025 secondo il calendario pubblicato entro il 9 Giugno 2025.

Sarà possibile iscriversi fino al 16 Maggio 2025.

Alle squadre iscritte entro la data di scadenza sarà garantita la fornitura gratuita delle maglie da gioco.

Tutte le informazioni sono reperibili sul sito sport.unical.it e sulla pagina "sport" del portale Unical (<https://www.unical.it/innovazione-societa/cultura-e-territorio/sport/>).

Note:

1. Ogni dipartimento può schierare una sola squadra. Le squadre dei dipartimenti hanno denominazione coincidente con il nome del dipartimento; saranno utilizzate le sigle (DIBEST, CTC, DICES, DESF, DFSSN, FISICA, DINCI, DIAM, DIMES, DIMEG, DEMACS, DISCAG, DISPES, DISU). **Possono essere inseriti nella lista del Dipartimento solo gli studenti e il personale afferente al Dipartimento stesso** (tranne per quanto specificato alla successiva nota 2).
2. Il personale afferente alle aree e ai centri Unical (Centro Residenziale, Area Servizi Informatici e Tecnologici, Liaison Office, Sistema Bibliotecario di Ateneo, Centro Arti Musica e Spettacolo, Centro Linguistico di Ateneo, Centro Sanitario, Sistema Museale di Ateneo, Area Didattica e Servizi per gli Studenti, Area Post – Laurea, Area Ricerca, Innovazione e Impatto Sociale, Direzione Affari Generali e Attività Negoziale, Direzione Finanziaria, Direzione Risorse Umane, Direzione Tecnica e Patrimonio Immobiliare, Segreteria della Direzione generale e Organi, Servizio Comunicazione, Servizio Monitoraggio Qualità e Valutazione, Servizio Prevenzione e Protezione, Servizio Progetti infrastrutture, Rettorato e Avvocatura) può essere incluso nelle liste giocatori dei Dipartimenti. Gli interessati potranno inviare una e-mail all'indirizzo programma.sport@unical.it con oggetto "Iscrizione UG25", indicando la struttura di appartenenza, il genere (M/F) e lo sport/gioco⁷. **L'assegnazione dei richiedenti alla squadra con cui partecipare alla competizione compete al solo Comitato Organizzatore. Non sono ammesse altre modalità di iscrizione.**
3. Per studenti si intende: studenti iscritti ai corsi di studio triennali, magistrali o ciclo unico, ai corsi di dottorato, ai Master, a corsi di specializzazione per l'a.a. 2024/25.
4. Per personale dell'Università della Calabria si intende: personale docente in servizio e in quiescenza (professori I e II fascia, ricercatori a tempo determinato e indeterminato, docenti a contratto); personale tecnico-amministrativo e di biblioteca in servizio e in quiescenza con contratto sottoscritto con l'Amministrazione Universitaria (personale con rapporto di lavoro



- a tempo determinato e indeterminato, collaboratori ed esperti linguistici); titolari di assegno di ricerca e borsa post-doc per l'a.a. 2024/25.
5. I “capitani responsabili” delle singole discipline hanno l’obbligo di presentare la lista giocatori presenti prima di ogni singolo incontro, comunicare agli organizzatori il risultato dell’incontro nel più breve tempo possibile, collaborare in ogni modo con il Comitato Organizzatore per la buona riuscita della manifestazione sportiva.
 6. Per i dipartimenti il “responsabile della squadra” è uno studente nominato dal Direttore del Dipartimento.
 7. Un giocatore può essere iscritto a più discipline sportive e a più giochi, consapevole che l’eventuale contemporaneità di eventi non dà diritto alla richiesta di variazioni di calendario.
 8. Salvo diverse determinazioni, il modulo d’iscrizione sarà inviato ai Direttori di Dipartimento.